



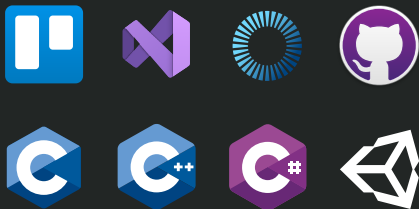
HADRIEN BELLEVILLE

ÉTUDIANT MASTER 1ERE ANNÉE INFORMATIQUE MOTEUR DE JEUX

PROFIL PERSONNEL

Musicien dynamique passionné de jeux vidéo avec quelques réalisations sur Unity à mon actif. De retour d'un séjour d'études au Canada, je **recherche un stage de mi-parcours dans le jeu vidéo** pour monter en compétences avec des professionnels.

COMPÉTENCES TECHNIQUES



COMPÉTENCES PERSONNELLES

- Travail en équipe
- Studieux et sérieux
- Dynamique et moteur en groupe
- Apprend facilement seul et en équipe
- Créatif
- Compétences multidisciplinaires
- Anglais (C1) - CLES

COORDONNÉES

[Linkedin](#)

[Portefolio](#)

[itch.io](#)

FORMATIONS

Licence Informatique International

Brest | 2019 - 2023

3ème année en séjour d'études Canadien. *Programmation Objet (Python, C++, Java), réseau, système. Sécurité informatique, R, SQL, Gestion de projet. Virtualisation...*



Master Informatique Moteur de Jeux

Lens | 2023 - 2025

Parcours Moteur de jeux prévu pour le Master 2. *C avancé, programmation Réseau et Système, moteur de jeux, développement d'un jeu en réseau, base de données avancée, Gestion de projet.*



Auto-formations

2022 - Aujourd'hui

Formation Udemy pour Unity. *Approfondissement des compétences en continue, développement de jeux sur Unity.*



PROJETS

Projet en cours de développement

Space Dodger | Unity & Photon Fusion

Mini-jeu Multijoueur 3D de 2 à 8 joueurs. *Utilisation de Photon Fusion pour la gestion du réseau, assets 3D, développement des mécaniques de jeu, script C#, shaders, etc...*



Projet fini

Les Echos de la Rébellion | Unity

Prototype de jeu Narratif 2D à fins multiples. *Gestion de l'Interface Utilisateur (UI), Gestion des scènes, ajouts de la musique dans les scènes, gestion des boutons, écriture de l'histoire et recherche de cohérences de dates.*



DIPLÔMES

Licence

Informatique - UBO Brest | 2023



Baccalauréats

Scientifique - Candidat Libre | 2019

Préparé avec l'IRSS en année de remise à niveau scientifique



Littéraire - Lannion Felix Le Dantec | 2017

Option et Spécialité Musique

INTÉRÊTS ET LOISIRS

- Développeur de jeu passionné avec des compétences musicales polyvalentes.
- Bassiste (Funk / Pop / Rock). Guitare et Saxophone (Jazz / Trad Breton).
- Exploration de la batterie et du violon.
- Bénévole annuel en tant qu'ingénieur son au festival du Népal à Paris en juin.
- Co-fondateur de l'association Musiqac pendant mon séjour au Canada, avec rôle d'ingénieur son pour les événements et concerts.